

















- ۱_ یک صفحه کلید شامل کدامیک از کلید های زیر می شود؟
 الف) کلیدهای حرفی (ب) کلیدهای اعداد (ج) کلید فاصله (د) همه موارد
- ۲_ بعد از روشن شدن رایانه، صفحه ای نمایان می شود که به آن می گوئیم.
 الف) ویندوز (Windows) (ب) نماد (Icon) (ج) میز کار (Desktop) (د) صفحه نمایش (Monitor)
- ۳_ با حرکت دادن ماوس، علامت فلشی روی صفحه نمایش حرکت می کند به این علامت می گوئیم.
 الف) نماد (Icon) (ب) کلیک (Click) (ج) اشاره گر (pointer) (د) میز کار (Desktop)
- ۴_ در هنگام کار کردن با رایانه باید به چه نکات بهداشتی توجه کرد؟
 الف) فاصله صفحه نمایش از چشم (ب) تنظیم تکیه گاه پشت (ج) تنظیم ارتفاع صندلی (متناسب با قد) (د) همه موارد
- ۵_ به تصاویر کوچکی که در میز کار رایانه قرار دارند چه می گوئیم؟
 الف) اشاره گر (pointer) (ب) ویندوز (Windows) (ج) نماد (Icon) (د) دکمه شروع
- ۷_ کدامیک از موارد زیر از اجزاء سخت افزار رایانه محسوب نمی شود؟
 الف) صفحه نمایش (Monitor) (ب) کازه (Case) (ج) ویندوز (Windows) (د) چاپگر (Printer)
- ۸_ برای رنگ آمیزی زمینه نقاشی از کدام گزینه زیر استفاده می کنیم؟
 الف)  (ب)  (ج)  (د) 
- ۹_ در هر قسمت از نقاشی، با کلیک روی کدام گزینه می توان آخرین تغییرات را لغو کرد؟
 الف)  (ب)  (ج)  (د) 
- ۱۰_ در برنامه نقاشی، برای کشیدن مسیرها از کدام گزینه استفاده می کنیم؟
 الف)  (ب)  (ج)  (د) 
- ۱۱_ هنگام مشخص کردن نام پرونده نقاشی از کدام کلید های صفحه کلید استفاده می کنیم؟
 الف) کلید های جهتی (ب) کلیدهای حرفی (ج) کلید فاصله (د) گزینه های ب و ج صحیح می باشد
- ۱۲_ برای دسته بندی کردن پرونده های هم نوع در رایانه می توان از استفاده کرد؟
 الف) نماد (Icon) (ب) پرونده (File) (ج) پوشه (Folder) (د) میز کار (Desktop)
- ۱۳_ در برنامه نقاشی (Paint) یک نقاشی کشیده ایم و ذخیره کردیم، به نقاشی ذخیره شده می گوئیم.
 الف) پوشه (Folder) (ب) پرونده (File) (ج) نماد (Icon) (د) هیچ کدام صحیح نیست
- ۱۴_ فیلم، بازی، موسیقی، نقاشی و متن در رایانه یک هستند.
 الف) پوشه (Folder) (ب) پرونده (File) (ج) نماد (Icon) (د) برنامه
- ۱۵_ برای دسته بندی و دسترسی راحت تر و سریع تر اطلاعات، حافظه رایانه به چند تقسیم می شود.
 الف) پوشه (Folder) (ب) پرونده (File) (ج) درایو (دیسک محلی) (Drive) (د) نماد (Icon)
- ۱۶_ برای نوشتن متن در صفحه نقاشی از کدام ابزار زیر استفاده می کنیم؟
 الف)  (ب)  (ج)  (د) 
- ۱۷_ با روشن شدن رایانه، برنامه ای به نام اجرا می شود.
 الف) میز کار (Desktop) (ب) ورد (Microsoft Word) (ج) ویندوز (Windows) (د) نقاشی (Paint)

۱۸_ برای روشن کردن رایانه از کلیدی روی کازه استفاده می کنیم که علامتی به شکل.....دارد.

۱۹_ از رایانه در چه مکان هایی استفاده می شود؟(۶ مورد ذکر کنید)

۲۰- اجزاء یک رایانه را بنویسید. (۵ مورد)

۲۱- مسئله ای بنویسید که چند راه حل داشته باشد و راه حل های آن را بنویسید.

۲۲- نایب ده انگشتی چیست ؟

۲۳- مراحل روشن کردن رایانه را به ترتیب بنویسید.

۲۴- یک آویز چه کاربردهایی دارد؟

۲۵- مهارت های کار با چوب را نام ببرید و هر کدام را توضیح دهید.